CREDITS

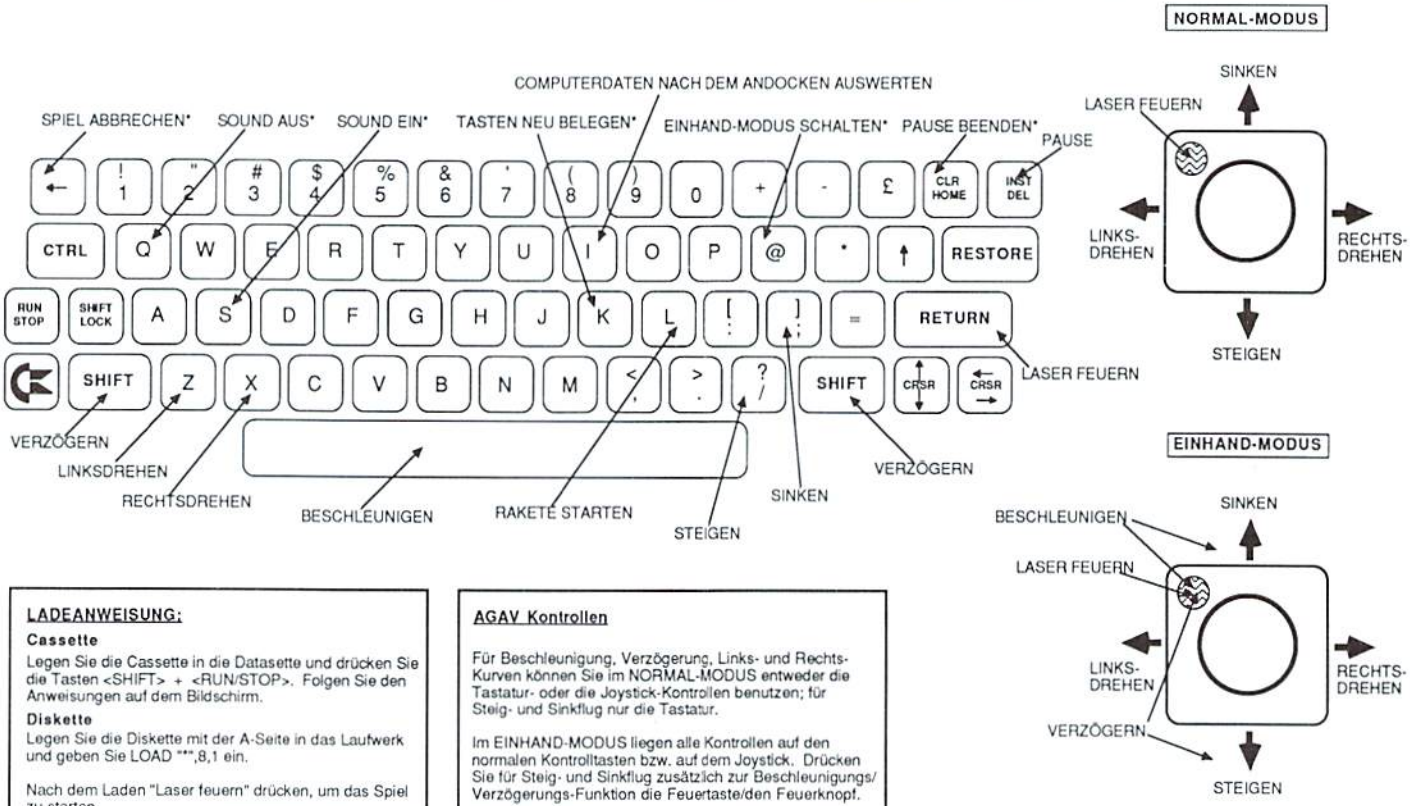
Jeremy San	Original Program
Solid Image	Commodore version
James Follett	Starglider Novella
Paul Hibbard	Graphic Design
Bob Stevenson	Title Screen
Nigel Grieve	Music
Gary Sheinwald	Documentation

© COPYRIGHT RAINBIRD SOFTWARE 1986

E1024

STARGLIDER
CBM 64/128 KEYGUIDE

STARGLIDER - COMMODORE 64



LADEANWEISUNG:

Cassette

Legen Sie die Cassette in die Datasette und drücken Sie die Tasten <SHIFT> + <RUN/STOP>. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Diskette

Legen Sie die Diskette mit der A-Seite in das Laufwerk und geben Sie LOAD "*",8,1 ein.

Nach dem Laden "Laser feuern" drücken, um das Spiel zu starten.

AGAV Kontrollen

Für Beschleunigung, Verzögerung, Links- und Rechts-Kurven können Sie im NORMAL-MODUS entweder die Tastatur- oder die Joystick-Kontrollen benutzen; für Steig- und Sinkflug nur die Tastatur.

Im EINHAND-MODUS liegen alle Kontrollen auf den normalen Kontrolltasten bzw. auf dem Joystick. Drücken Sie für Steig- und Sinkflug zusätzlich zur Beschleunigungs/Verzögerungs-Funktion die Feuertaste/den Feuerknopf.

*DIESE OPTIONEN KÖNNEN NUR WÄHREND EINER SPIELPAUSE GENUTZT WERDEN.

E1024